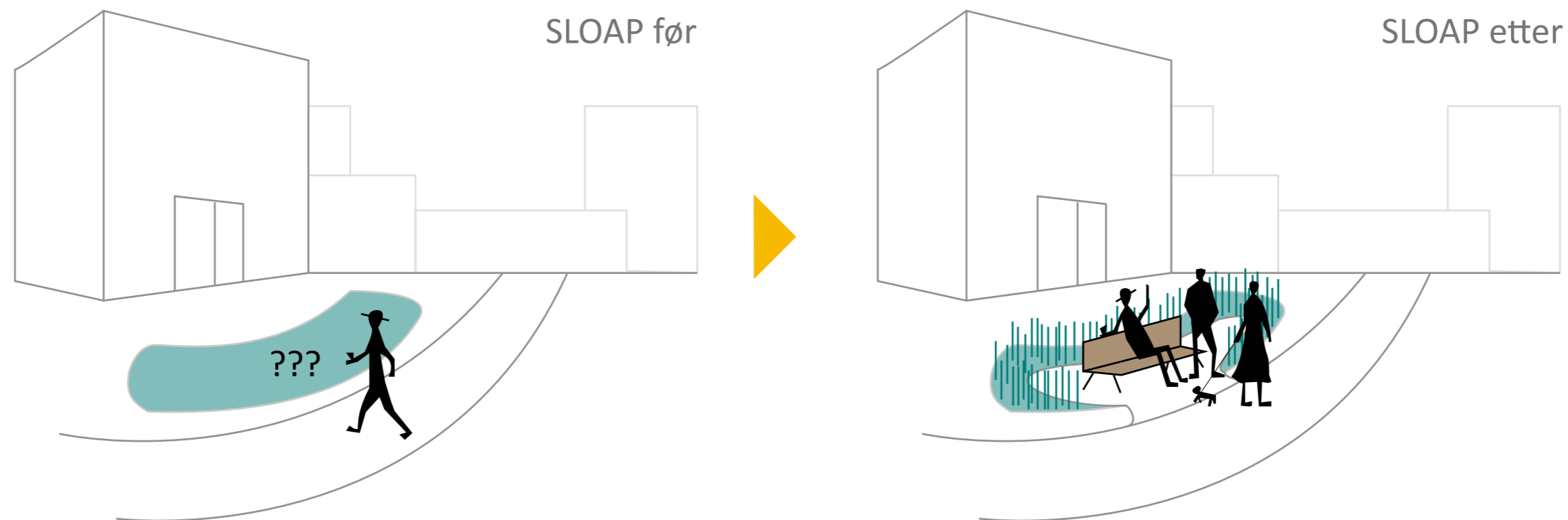


Fra restarealer til verdifulle temporære steder



Det finnes mange flekker, kanter og striper med oversett potensial. I byutvikling med fortetting som strategi er det viktig at vi bruker de arealene vi har på en god måte. Særlig må det sikres offentlige møteplasser og fremkommelighet for myke trafikanter.

Konseptet er en intervensjon mot oversette restarealer, der det verdiløse kan få nytt liv. Vi ønsker å bruke SLOAP til å iverksette umiddelbare tiltak i et midlertidig tidsperspektiv som bidrar til å skape kvaliteter i nabolaget og nærmiljøet.

SLOAP kan brukes til stedsskaping hvor beboere får mulighet

til å forme nærområdet sitt. En slik mulighet styrker beboernes tilknytning til området, da de i fellesskap blir aktive deltakere i utviklingen av nærmiljøet. Videre kan temporære tiltak påvirke bydelens utvikling og transformasjon. Midlertidige byrom kan brukes som en strategi for å teste ut løsninger, øke bylivet og invitere brukerne til å bruke nye steder i byen (KMD, 2020).

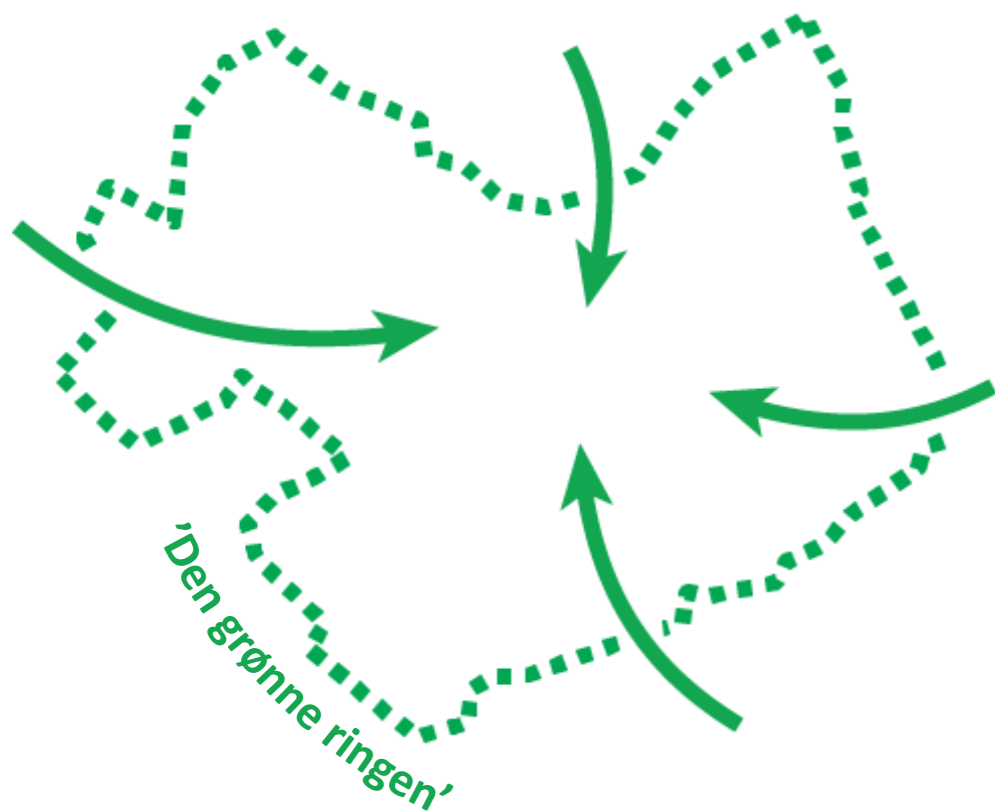
For å øke hverdagsgleden og tilhørigheten til et sted, er det ofte ikke mer enn enkle grep som skal til. Slike grep trenger verken å koste mye eller kreve stor fysisk plass. Dermed kan SLOAP være et egnet utgangspunkt for midlertidige tiltak.

Problemstilling:

Hvordan kan restarealer i Haraldrud utnyttes i utviklingen av bydelen?

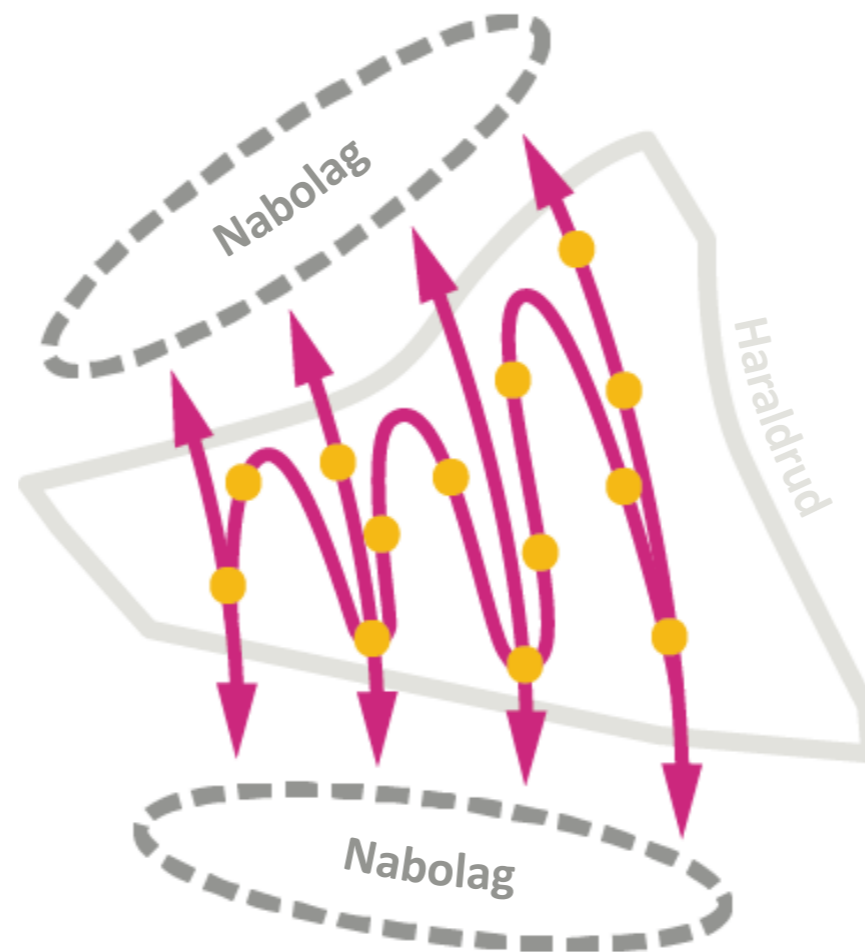
Jobbe innover

I denne prosjektoppgaven skal vi jobbe med Haraldrud i Oslo som caseområde. Denne bydelen berøres av den planlagte 'Den grønne ringen'. Ringen blir et viktig bidrag i Hovinbyen med blant annet sosiale tilbud og grønne kvaliteter rettet mot beboere og nabolag i området. Å jobbe innover i 'Den grønne ringen' er derfor sentralt. Disse fremtidige kvalitetene kan allerede i dag realiseres på innsiden av ringen ved å bruke SLOAP.



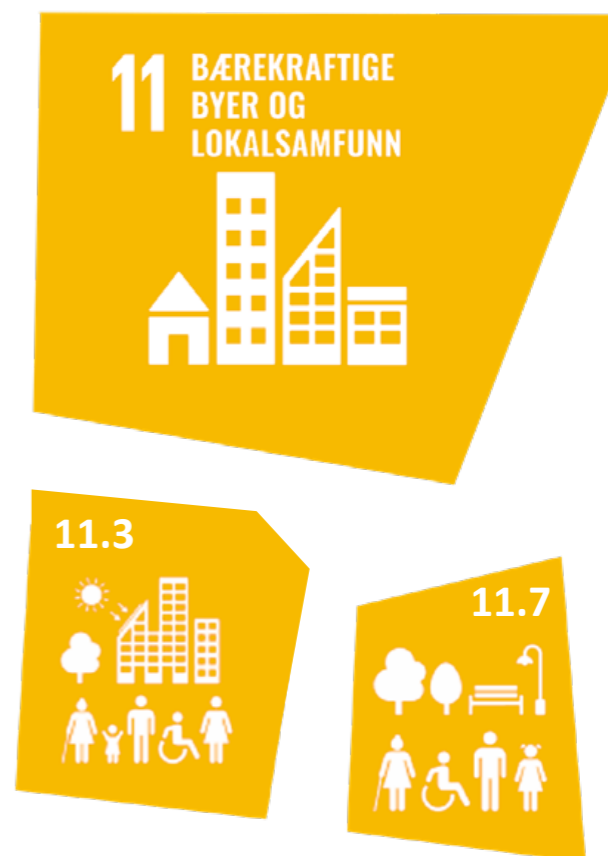
Koble sammen nabolag

Eksisterende og fremtidige nabolag tilknyttet Haraldrud bydel bindes sammen ved hjelp av SLOAP-nettverk. På denne måten kan det tilrettelegges for sosiale arenaer og bedre bevegelsesruter for myke trafikanter. En bedre bevegelsesflyt styrker idéen om 10-minuttersbyen, der nødvendige tilbud er innen en rekkevidde på 10 minutter. Ved å programmere midlertidige løsninger på SLOAP-arealene, kan brukernes bevissthet rundt transformasjon av området øke.



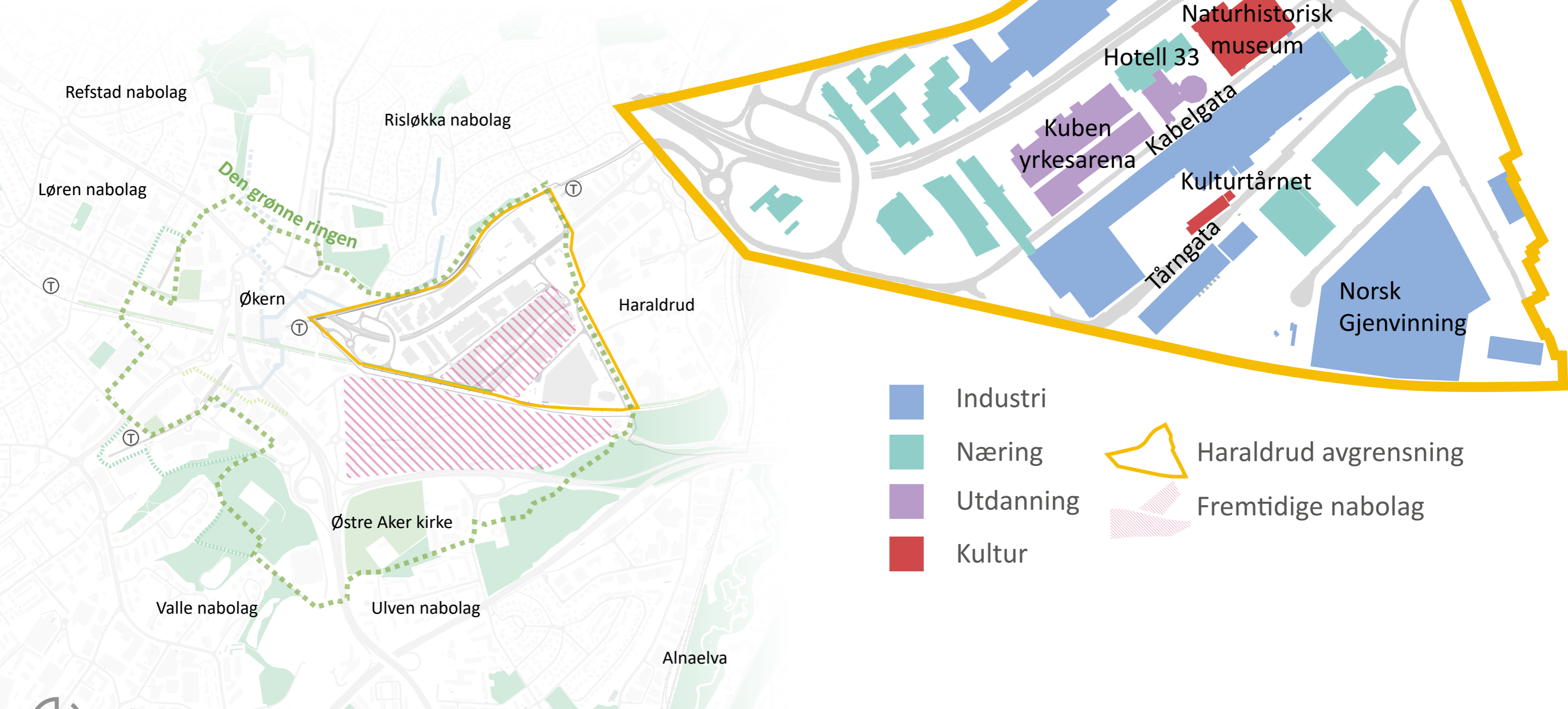
FNs bærekraftsmål

I byutvikling bør en jobbe aktivt mot FNs bærekraftsmål. Relevante bærekraftsmål for denne oppgaven er nr. 11 (Bærekraftige byer og samfunn), der særlig 11.3 (styrke inkluderende og bærekraftig urbanisering) og 11.7 (Leaving no one behind) er sentrale. Umiddelbare tiltak gir et godt grunnlag for å jobbe mot målene, da de nevnte målene skal oppnås allerede innen 2030.



SLOAP 3 Caseområdet - Haraldrud

Vi har valgt Haraldrud som caseområde fordi det er et sentralt sted mellom nye og eksisterende nabolag. Her er det også få møteplasser, lite grøntareal og problematisk bevegelse spesielt for myke trafikanter. Likevel ligger det mye potensial i Haraldrud med sin industrielle identitet, kulturtilbud, utdanning, næringsvirksomhet og sentrale beliggenhet. At områdets fremtidige transformasjon er fleksibel betyr at våre midlertidige grep kan ha en påvirkning på bydelens fysiske utvikling.

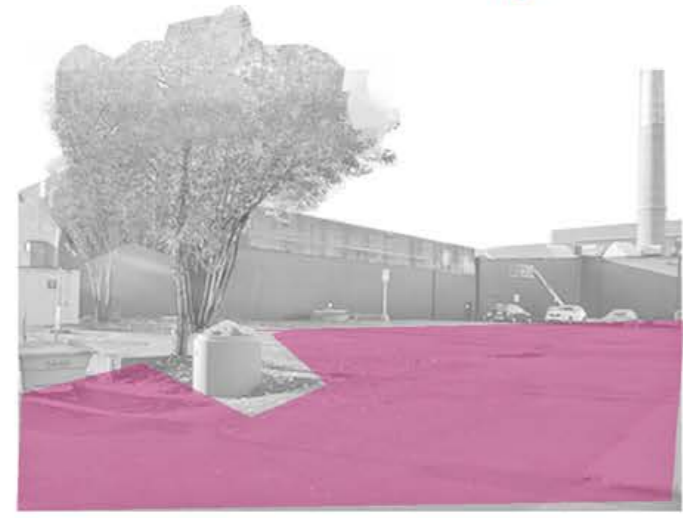


Haraldruds byutvikling



Foto: Kabelgata.no, Amira Nasr, Oslo Kommune, NRK, TopicARK

SLOAPens utvikling



Haraldrud preges i dag av **tungindustri og næringsvirksomhet** med tilhørende restarealer som vist i bildet ovenfor.



Restarealene installeres med temporære steder og programmeres etter konteksten rundt.



Mot 2030 er det planlagt **transformasjon av industri og næringsområder** om til nye boligområder. Bruken av SLOAPen endres med tiden.



Videre mot 2050 er utforming av fremtidige boligområder og bebyggelse ikke fastsatt. Midlertidige tiltak kan derfor **gi ideer til fremtidig utforming og programmering**.

Makroskala

Definere og kategorisere SLOAP

Overordnet SLOAP-kartlegging

Sammenheng med bevegelseslinjer

Utvalg av aktuelle problemområder

Mesoskala

Detaljert kartlegging og analyse av SLOAP

Skape sammenkoblet SLOAP-nettverk

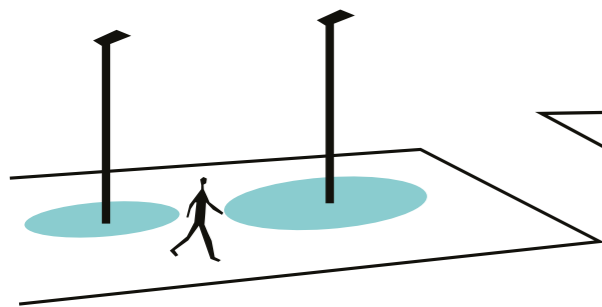
Analyse av området og konteksten

Programmering av SLOAP-nettverket

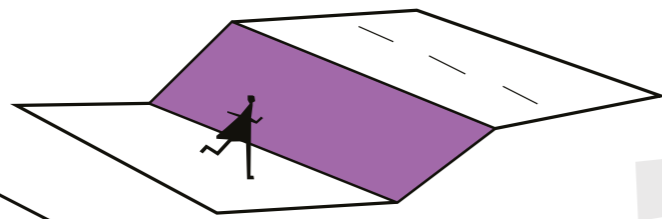
Mikroskala

Gå i dybden på SLOAP-seksjon (prosjektering)

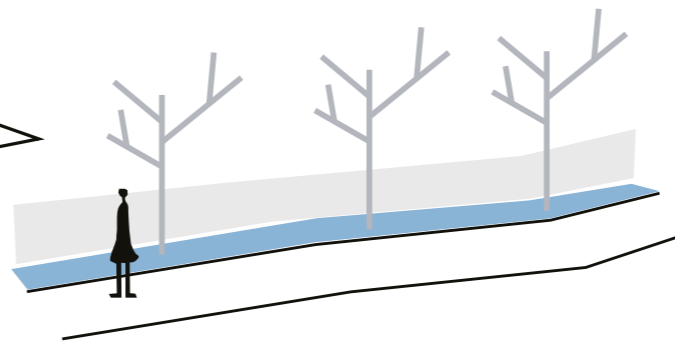
Kategorisering av SLOAP



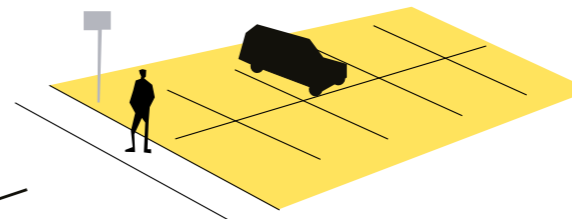
"Flekk"



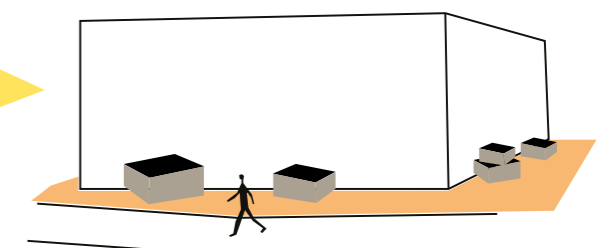
Brudd og terrengforskjell



Kant



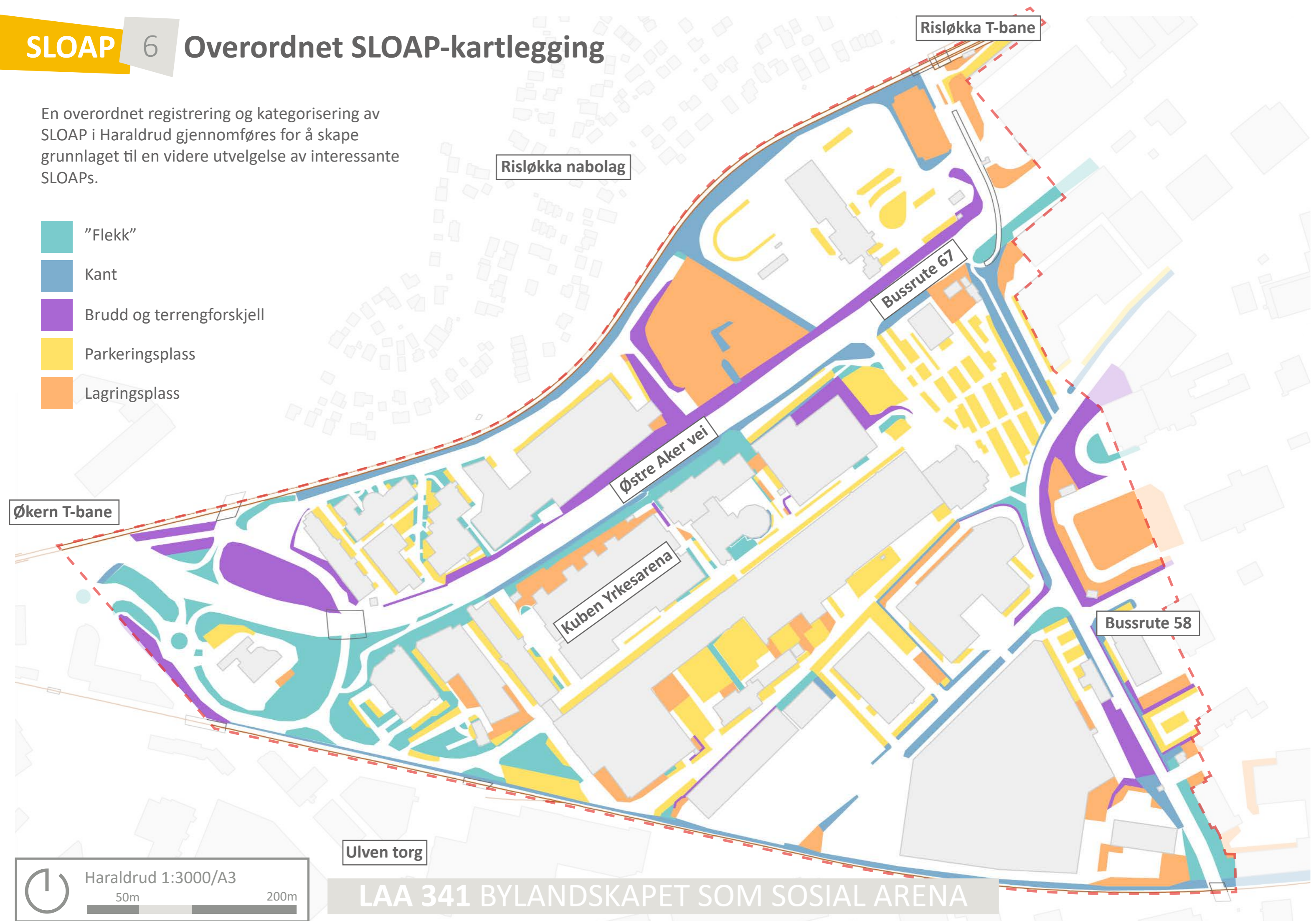
Parkeringsplass



Lagringsplass

En overordnet registrering og kategorisering av SLOAP i Haraldrud gjennomføres for å skape grunnlaget til en videre utvelgelse av interessante SLOAPs.

- "Flekk"
- Kant
- Brudd og terrengforskjell
- Parkeringsplass
- Lagringsplass

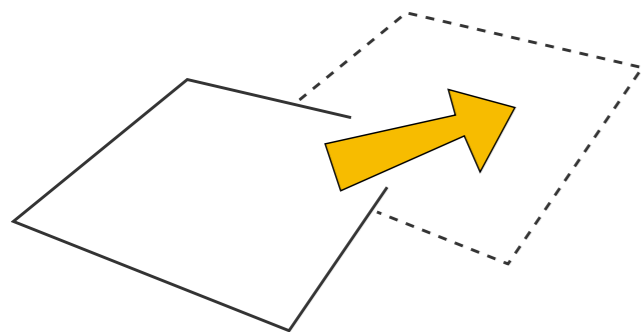


Først analyseres de kartlagte SLOAPene samt området rundt. For å skape et sammenhengende SLOAP-nettverk, anvender vi fire prinsipper for fysisk behandling av SLOAP.

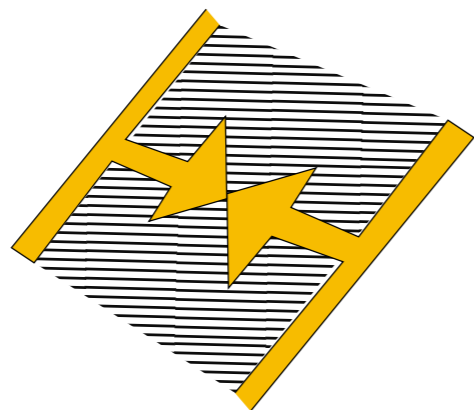
Videre dykker vi inn i stedlig kontekst avhengig av hvor SLOAPene befinner seg. Her kan vi basere oss på målgruppe, identitet, tilhørende bygg og stedets historikk. Med dette som bakgrunn, har vi nok grunnlag til å programmere områdene med passende aktiviteter og funksjoner som tjener både nabolagene og andre brukere. Programmeringen skal løse bevegelsesproblemer områdene har, samt skape mer omsorgsfulle byrom enn dagens situasjon.

Prinsipper for bearbeiding

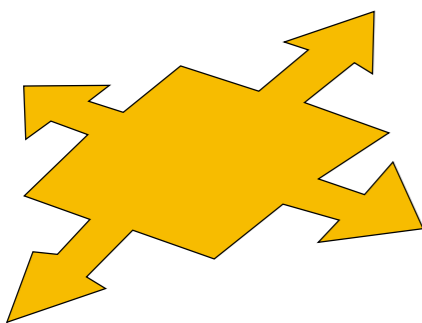
Flytte



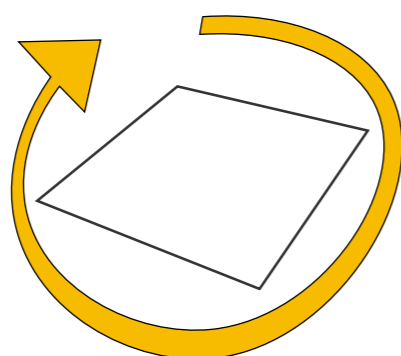
Sammenkoble



Utvide



Videreføre



Programmering av SLOAP



Gangsoner

Gode forhold for myke trafikanter. Bedre fremkommelighet, trygghet og tilstrekkelig areal.



Sambruksareal

De ulike trafikkgruppene deler arealet. Myke trafikanter er prioritert.



Møteplass

Steder for sosial interaksjon.



Stedsskaping

Areal der aktører og beboere selv får mulighet til å skape noe eget, basert på ønsker og behov.



Flerbruk

Areal for flerfunksjonell bruk. Bruken kan variere med brukernes behov, sesong og tid på døgnet.



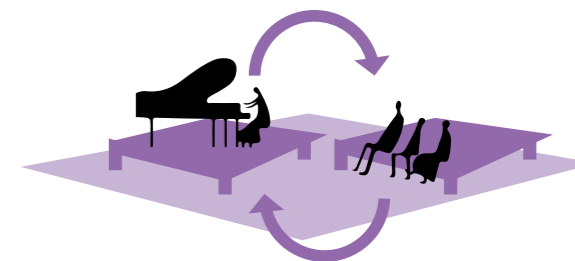
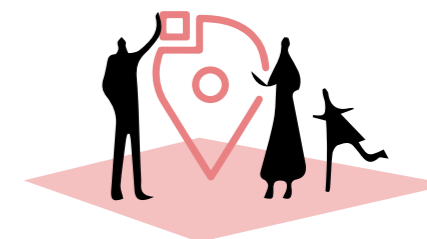
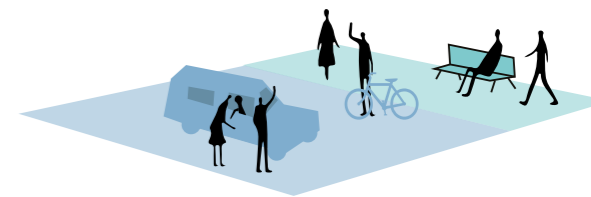
Grønnstruktur

Grønnstruktur som implementeres, forbedres eller utvides.



Eksisterende kvaliteter

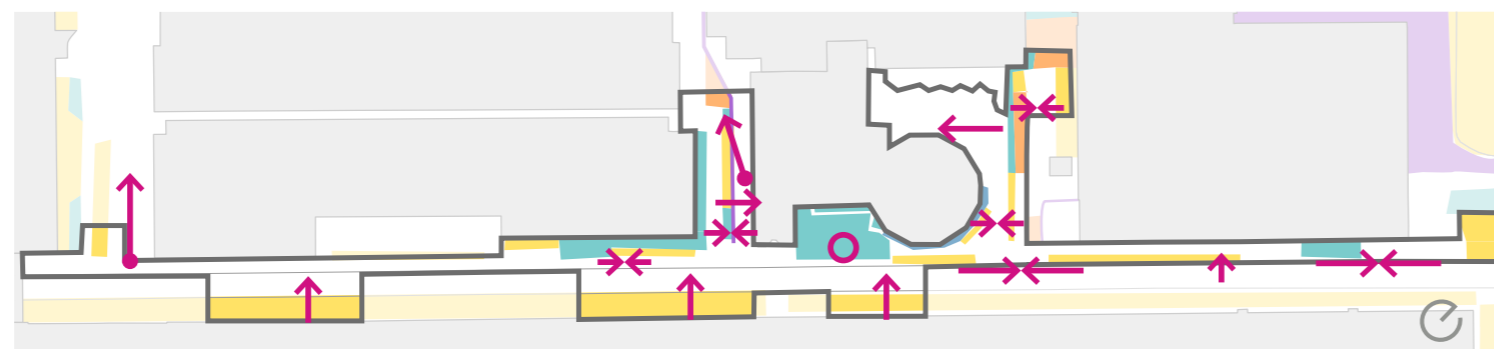
Byrom eller andre fysiske strukturer som eksisterer og gir kvalitet til området.





Visjon: Gi rom til møteplasser og stedsskaping i Kabelgata, som fører til økt gateliv og bryter opp dagens lineære bevegelse.

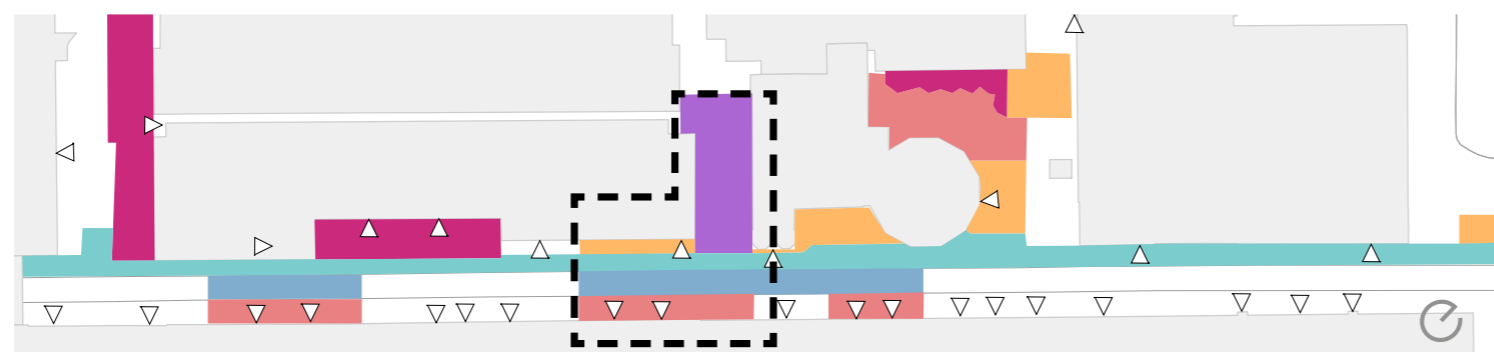
Dagens SLOAP og bearbeiding for å skape sammenheng



Designprinsipper

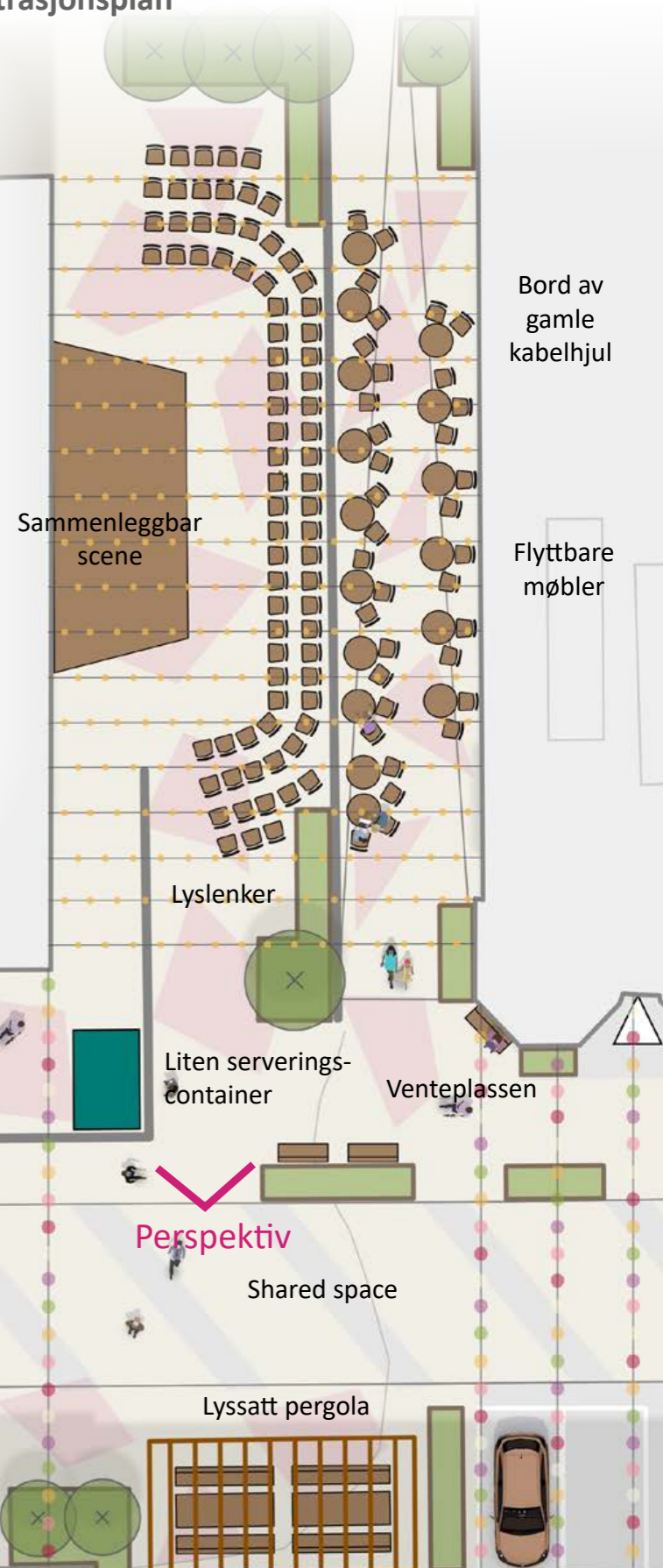
- Flytte
- Utvide
- Sammenkoble
- Videreføre

Programmering av SLOAP-nettverk basert på kontekst



Projekteringsområde

Illustrasjonsplan

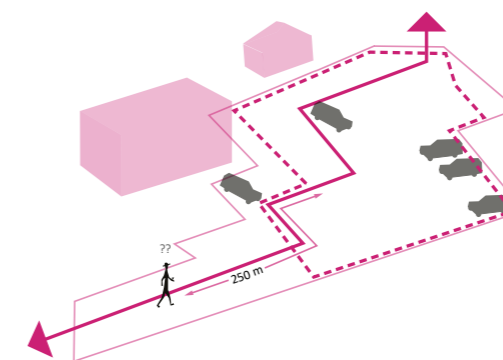




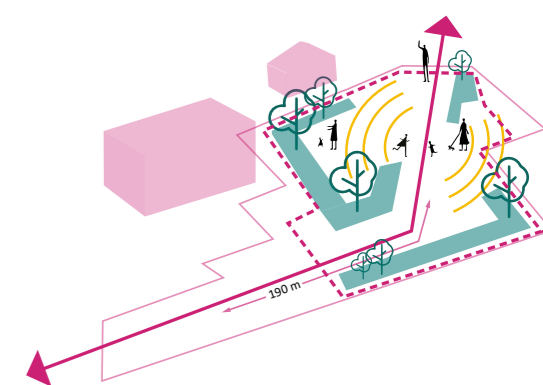
Visjon: Forenkle reiseruten mellom Kabelgata og Risløkka, tilby et sted for rekreasjon og skape nye møteplasser.



Bevegelse før



Bevegelse etter



Illustrasjonsplan



Dagens SLOAP og bearbeiding for å skape sammenheng

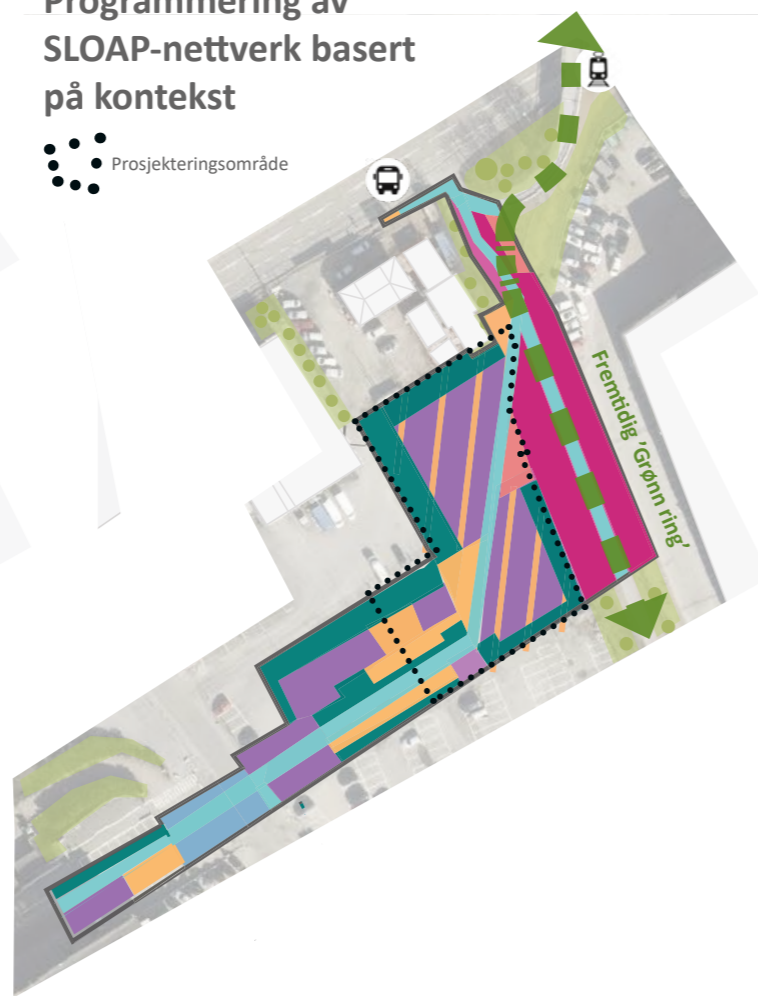
Designprinsipper

- Flytte
- Utvide
- Sammenkoble
- Videreføre



Programmering av SLOAP-nettverk basert på kontekst

- Prosjekteringsområde



SLOAP 10 Problemområde 3: Fra flaskehals til effektiv portal



Visjon: En strekning med grønne kvaliteter og variert bruk som tilbyr tryggere og mer intuitiv bevegelse i hverdagen.



Illustrasjonsplan

